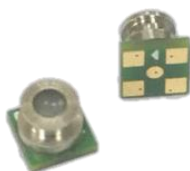


产品规格

SV-MAP-3011 压力传感器模块



1. 产品描述

SV-MAP-3011 压力传感器模块是由本公司自主研发生产的扩散硅压阻式压力传感器芯片和专用信号处理集成电路芯片构成, 每个模块都经过线性校验和温度补偿, 使其电压输出信号线性正比于输入压力, 并不受工作温度影响。

SV-MAP-3011 压力传感器模块设计灵活, 高精度和低电流消耗的小型化的数字式气压传感器, 兼具压力和温度测量两种特点。内部信号处理器将压力和温度传感器元件的输出转换为 24 位数据。每个压力传感器已被单独校准并包含校准系数。在应用中使用系数将测量结果转换成真实的压力和温度值。内部特殊胶水保护, 可防水、防油、防腐蚀, 适应各种恶劣环境, 被广泛应用于小型封装结构适合移动应用、可穿戴设备、电子烟等。

2. 产品特点

- 压力范围: 30~110kPa
- 待机电流: <1uA
- 尺寸: 3.3×3.3×2.75mm
- 数字 I²C 接口 24bit ADC
- 已做线性校验和温度补偿
- 工作温度范围: -20°C ~ 85°C
- 可靠性高、稳定性好、长期漂移低

3. 产品应用

- 高度计
- 电子烟
- 室内外导航
- 休闲和体育
- 天气预报
- 垂直速度指示
- 健康医疗

4. 极限参数

表1: 极限参数

参数	条件	最小	最大	单位
存储温度		-40	+125	°C
供电电压	所有的引脚		+3.6	V
IO 引脚电压	所有的引脚		+3.6	V
ESD		-2	+2	kV
过载			300	kPa

5.性能参数

表2: 性能参数

(Vs=3.3VDC, TA=25°C)

参数	符号	条件			最小值	典型值	最大值	单位
工作温度	TA				-20		85	℃
工作量程	P				30		110	kPa
供电电压	VDD				1.8	3.3	3.6	V
电流消耗（1 Hz）	Idd	工作模式	OSR_P	OSR_T				μA
		低功耗模式	1024X	2048X		10		
		次低功耗模式	2048X			14		
		标准模式	4096X			19		
		高精度模式	8192X			28		
		超高精度模式	16384X			46		
待机电流	Iddsbm	@25℃				0.1		
压力/温度测量时间	Tc	工作模式	OSR_P	OSR_T				ms
		低功耗模式	1024X	2048X		13		
		次低功耗模式	2048X			19		
		标准模式	4096X			31		
		高精度模式	8192X			56		
		超高精度模式	16384X			105		
ADC 分辨率		压力				24		Bit
		温度				16		Bit
压力精度	P_A	0-65℃			-1		+1	%F.S
温度精度	T_A	0~65℃			-1.5		1.5	℃
串行数据时钟	fI²C	I²C					3.4	MHz

6. 工作模式

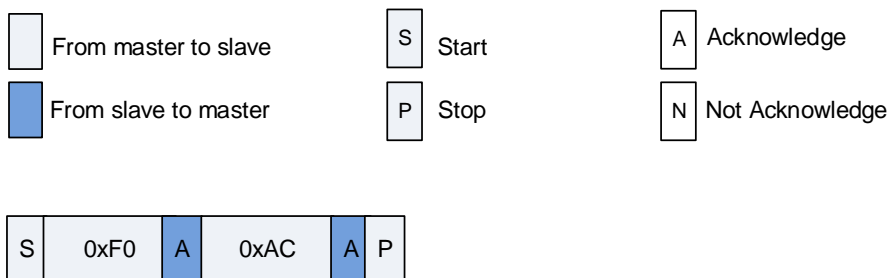
产品上电后仅在接收到相应的 I2C 命令后才会启动一次压力和温度的测量及校准过程，完成测量后自动进入深度休眠状态以节省功耗。在深度休眠时，内部电路中除 I2C 接口外其余电路全部关闭，消耗的电流约为 0.1 μ A。

6.1 传感器接口

6.1.1 I²C 接口

传感器默认的 7bits I²C 设备地址为 0x78

I²C 写入



写命令中的 0xF0 表示默认的 7bits I²C 设备地址为 0x78，最后 1bit 为 0 表示主设备写操作。

I²C 读取

要保证写指令和读指令的时间间隔大于测量的时长才能够读出校准数据，读数格式如下图所示，读命令中的 0xF1 表示默认的 7bits I²C 设备地址为 0x78，最后 1bit 为 1 表示主设备读操作。读到的校准数据共 6 个字节，依次为 1 字节状态字，3 字节电桥校准值，2 字节温度校准值。

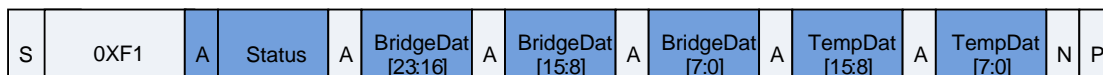


图 1: 读出 3 字节电桥原始测量值或温度原始测量值

I²C接口时序

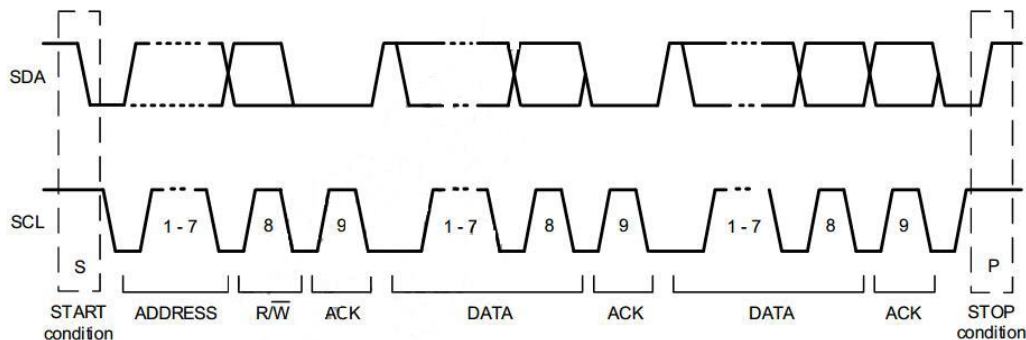


图2: I2C数据时序图

➤ START Condition

SDA由空闲高状态转换为低状态，这是SCL保持高，这也能在传输过程中重复发送start condition,这预示通讯将会重新开始而没有中间的停止位。

➤ Address Bits

在第一个字节传输过程中，前7-bits提供设备的指定地址，默认为0x78，这个地址的设备将会应答本次的通讯。

➤ Read/Write Direction Bit

在第一个字节传输过程中，最后一比特指出通信方向，0表示主设备写操作，1表示主设备读操作，如果主设备请求读从设备，则主设备将在后来的字节控制SDA线输出数据。

➤ Data Byte

所有其他的字节，除了地址和读、写位，在SDA上传输被认为是通信的数据字节。

➤ Acknowledge or Not Acknowledge Bit

应答位用来告诉发送者字节已经接收到，设备收到数据需要应答每个字节，包括地址字

节, 在这个时刻, 发送数据的总线设备停止驱动SDA线并且SDA线被拉高, 不应答一个字节, 接受设备不需要做任何事。应答一个字节, 接受设备需要把SDA拉低。

一个接受从设备不需要应答, 如果从设备不是寻址的设备或者设备不能处理接受的字节, 主设备不应答, 如果主设备在接受中并且想要结束通讯, 如果遇到不应答, 设备传输数据需要产生一个停止位。

➤ Stop Condition

SDA 从低状态转换到高状态, 而且SCL 保持高, 这时结束I²C通信。

7.用户获取数据

发送 0xAC 命令可以获取到利用内部算法校准的数据。发送 0xAC 命令获取校准值的步骤如下:

7.1 发写命令

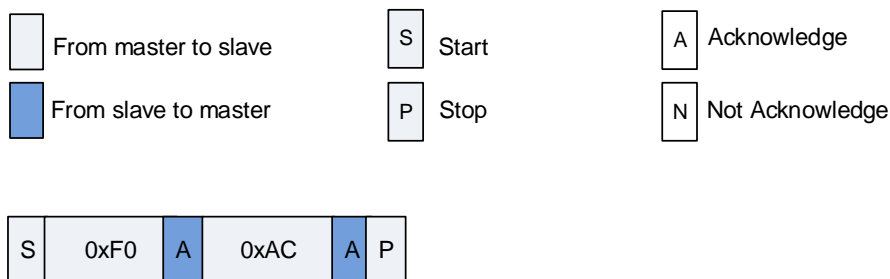


图 3: 写命令

写命令中的 0xF0 表示默认的 7bits I²C 设备地址为 0x78, 最后 1bit 为 0 表示主设备写操作。

7.2 等待

发送完写命令后需要等待一段时间再发送读命令, 因为内部完成整个测量需要一段时间。等待的时长取决于 OTP(Address: 0x14)的[13:11]压力过采样率和 OTP(Address: 0x14)的[15:14]温度过采样率的设置。对照附录的表 3 和表 4。

等待的时长不需要计算, 可以通过不断的读 IIC 状态字的方式判断出是否采集已经完成。

7.3 读数

要保证写指令和读指令的时间间隔大于测量的时长才能够读出校准数据，读数格式如图 4 所示，读命令中的 0xF1 表示默认的 7bits I²C 设备地址为 0x78，最后 1bit 为 1 表示主设备读操作。读到的校准数据共 6 个字节，依次为 1 字节状态字，3 字节电桥校准值，2 字节温度校准值。

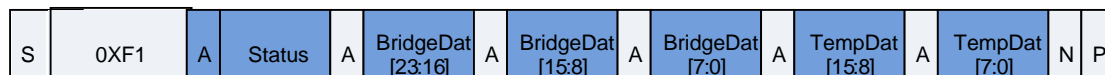


图 4: I²C 读出 5 字节校准后的电桥和温度值

7.4 换算

读到校准数据后，需要将以百分比形式表示的无符号数进行简单的换算。

为方便理解我们假设读到的校准数据为：0x04 0x9B 0xB0 0xC5 0x56 0xAA

0x04 为状态字 Bit5 为 1 表明最近一次 I²C 忙，需要等待一段时间。如果 Bit5 为 0 表明设备非忙，可以读取数据。关于状态字各比特的详细描述请参见附录。

0x9B 0xB0 0xC5 三个字节为电桥校准值

0x56 0xAA 两个字节为温度校准值

电桥校准值换算：将 0x9B 0xB0 0xC5 转换为十进制数为 10203333，

本次计算假设校准时使用的量程为 30Kpa-110Kpa，对应的 AD 输出为 2516582.4~14260633.6（15%AD~85%AD）

根据 P2 输入输出关系校准公式得到：

$$\text{实际压力值} = (110 - 30) / (14260633.6 - 2516582.4) * (10203333 - 2516582.4) + 30 = 82.362 \text{ Kpa}$$

温度校准值换算：将 0x56 0xAA 转换为十进制数为 22186，由于读取到的校准数据是以百分比形式表示的，这个百分比在数值上等于我们换算得到的十进制数与 16bits 无符号数的最大值（65535）之比，所以在换算百分比时可进行如下计算

$$22186 / 65535 * 100\% = 33.85\%$$

$$\text{温度的校准范围规定为 } -40^{\circ}\text{C} \sim 150^{\circ}\text{C} \quad \text{所以校准值} = (150 - (-40)) * 33.85\% - 40 = 24.32^{\circ}\text{C}$$

输入输出关系：

$$\text{Pressure} = \frac{P_{\text{MAX}} - P_{\text{MIN}}}{D_{\text{MAX}} - D_{\text{MIN}}} \cdot (D_{\text{test}} - D_{\text{MIN}}) + P_{\text{MIN}}$$

Pressure: 实际压力值; Dtest: 传感器的数字输出值; PMIN: 传感器零点压力值;
PMAX: 传感器满量程压力值; DMIN: 传感器零点时对应的数字输出值; DMAX: 传感器满量程时对应的数字输出值;

表 3: Status 字节比特位描述

比特位	意 义	描 述
Bit7	保留	固定为 0
Bit6	上电指示 (Power indication)	1 设备上电 (V_{DD} on); 0 设备掉电
Bit5	忙闲指示(Busy indication)	1 设备忙, 表明最近一次 I ² C 命令所要求读取的数据还未有效。如果设备忙, 新的命令将不被处理。0 表明最近一次 I ² C 命令所要求读取的数据已经准备好被读取
Bit4	保留	固定为 0
Bit[3]	工作状态 (Mode Status)	0 NOR mode 1 CMD mode
Bit2	存储器数据完整性指示 (Memory integrity/error flag)	0 表示 OTP 存储器数据完整性测试 (CRC)通过, 1 表示完整性测试失败。对数据完整性的测试只在上电过程中(POR)计算一次, 所以被写入的新 CRC 值只能在接下来的 POR 之后使用。
Bit1	保留	固定为 0
Bit0	保留	固定为 0

7.5 Get_Cal_S 命令

Get_Cal_S 命令(0xB8~0xBF)与 Get_Cal 命令(0xAC)几乎一样, 除了测量时 ADC 的过采样率的设定有所不同。Get_Cal 命令的过采样率是由 OTP 中的配置决定的, 是固定不变的; 而 Get_Cal_S 命令的过采样率是由命令本身的内容决定的。在用户校准完传感器, 并烧写 OTP 数据之后, Get_Cal_S 命令允许用户用不同的过样率完成测量, 以实现高精度、中等精度或低精度测量。

表6 Get_Cal_S 命令

Command 0xBF(HEX)	Function	Detail
X 的第[3] Bit	测量温度时ADC的过采	1: 8x 过采样率

	样率OSR_T	
X 的第[2:0] Bit	测量外部电桥时ADC的 过采样率 OSR_P	000: 128x 过采样率 100: 8x 过采样率
		001: 64x 过采样率 101: 4x 过采样率
		010: 32x 过采样率 110: 2x 过采样率
		011: 16x 过采样率 111: 1x 过采样率

8.典型应用

8.1 应用电路

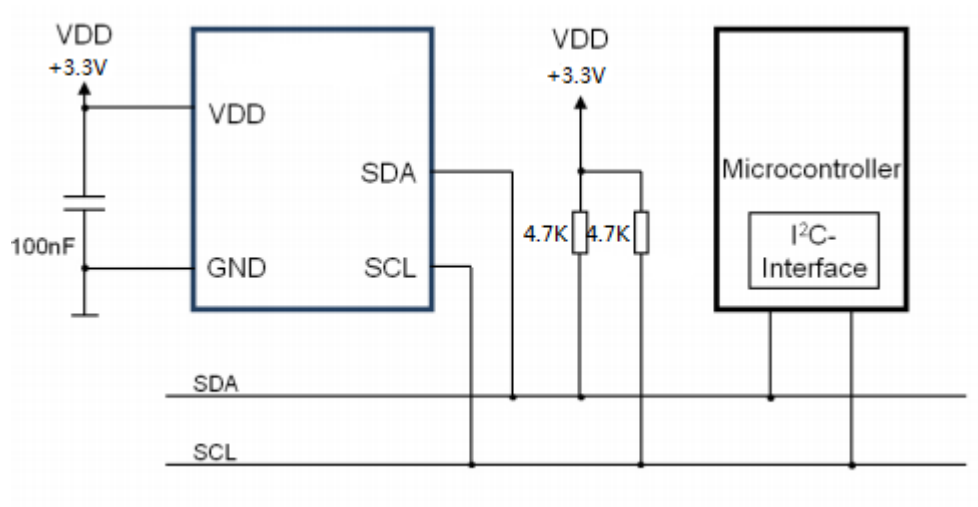


图 5: 应用参考电路

9.机械特性

9.1引脚配置

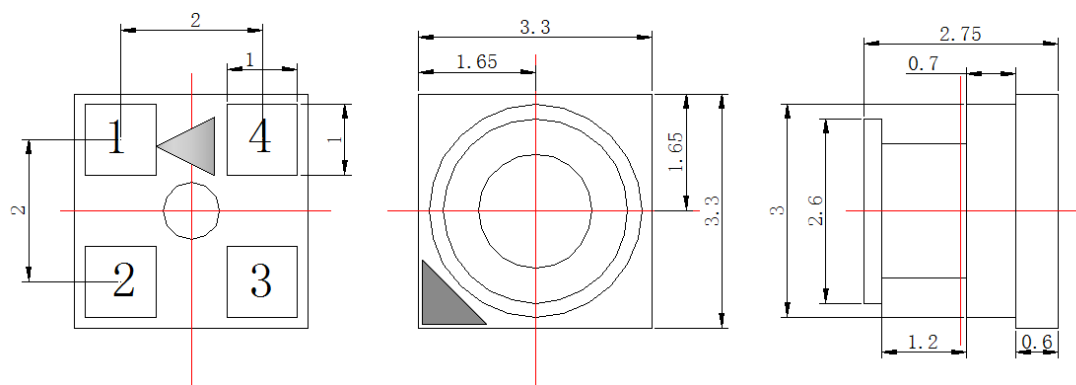


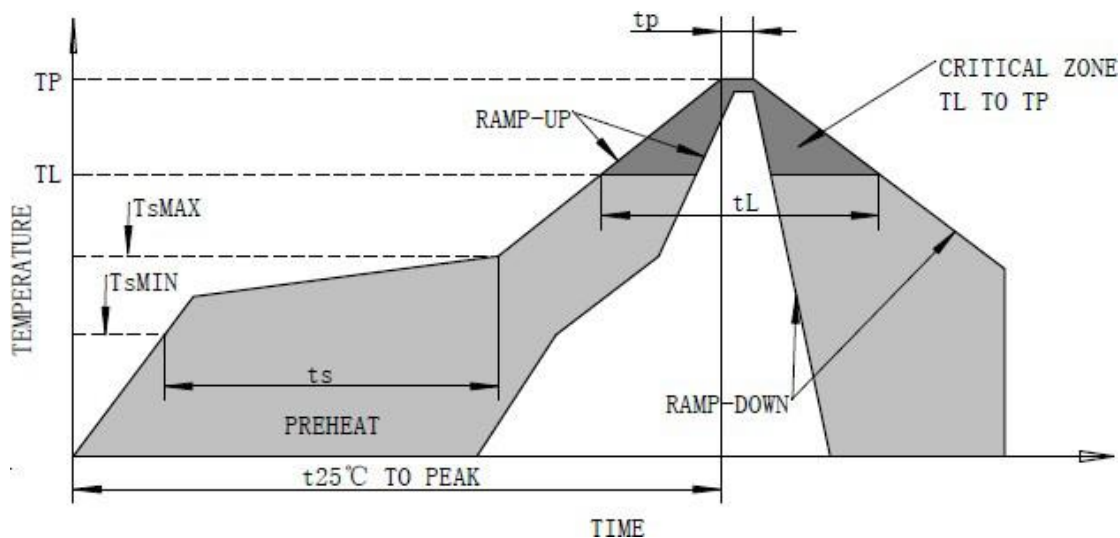
图6：引脚配置图

表7：引脚配置

1	VDD	POSITIVE SUPPLY
2	SDA	I ² C DATA
3	SCL	I ² C CLOCK
4	GND	GROUND

10.焊接推荐

推荐回流焊接

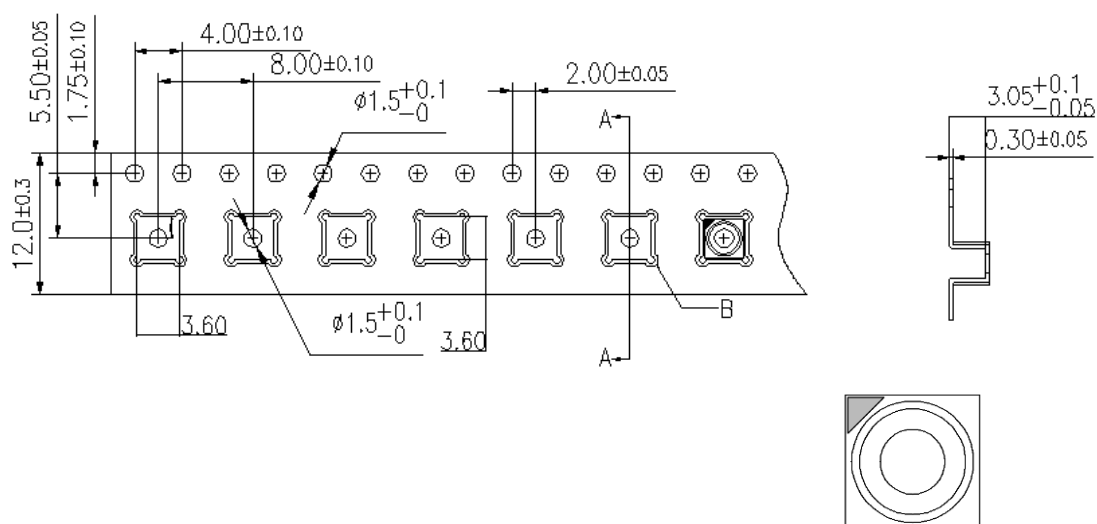


轮廓特征	无铅组装
平均升温率	3°C/seconds max.3°C
预热	
-温度最小 (TSMIN)	150°C
-温度最大值 (TSmax)	200°C
-时间 (TsMIN 到 TSMAX) (TS)	60~80seconds
以上时间保持:	
-温度 (TL)	217°C
时间 (TL)	60~150seconds
峰值温度 (TP)	260°C
在实际峰值温度 (TP) 5°C 内的时间	20~40seconds 秒
降温率	4°C/seconds max.4°C
25°C 至峰值温度时间	8 minutes max.最大 8 分钟

11. 包装规格

载带信息 单位: 毫米

每卷数量: 10K PCS



12. 更改版本

版本号	变更内容	变更日期
1.0	新建	2019-12-18

13.联系方式

华景传感科技（无锡）有限公司

地址：江苏省无锡市新吴区菱湖大道200号F2栋，213135

电话：(86) 0510-85622282

传真：(86) 0510-85622278

邮箱：sales@svsens.com

网站：www.svsens.com

附件：IIC 参考例程

```
#include "3729.h"
#include "3729_IIC.h"

//IIC clock line
sbit SCL = P1 ^ 1;

//IIC data line
sbit SDA = P1 ^ 0;

//Set the input and output mode of IIC data pin
#define Set_SDA_INPUT()
    P1MDOUT &= 0xFE;
    P1 |= 0X01
#define Set_SDA_OUTPUT() P1MDOUT |= 0x01;

////Delay function needs to be defined
void DelayUs(unsigned char i)
{
}

//Start signal
void Start(void)
{
    SDA = 1;
    DelayUs(2);
    SCL = 1;
    DelayUs(2);
    SDA = 0;
    DelayUs(2);
    SCL = 0;
}

//Stop signal
void Stop(void)
{
    Set_SDA_OUTPUT();
    SDA = 0;
    DelayUs(2);
```

```
SCL = 1;
DelayUs(2);
SDA = 1;
DelayUs(2);
}

//Read ACK signal
unsigned char Check_ACK(void)
{
    unsigned char ack;
    Set_SDA_INPUT();
    SCL = 1;
    DelayUs(2);
    ack = SDA;
    SCL = 0;
    Set_SDA_OUTPUT();
    return ack;
}

//Send ACK signal
void Send_ACK(void)
{
    Set_SDA_OUTPUT();
    SDA = 0;
    DelayUs(2);
    SCL = 1;
    DelayUs(2);
    SCL = 0;
    DelayUs(2);
}

//Send one byte
void SendByte(unsigned char byte)
{
    unsigned char i = 0;
    Set_SDA_OUTPUT();
    do
    {
        if (byte & 0x80)
        {
```

```
        SDA = 1;
    }
    else
    {
        SDA = 0;
    }
    DelayUs(2);
    SCL = 1;
    DelayUs(2);
    byte <<= 1;
    i++;
    SCL = 0;
} while (i < 8);
SCL = 0;
}

//Receive one byte
unsigned char ReceiveByte(void)
{
    unsigned char i = 0, tmp = 0;
    Set_SDA_INPUT();
    do
    {
        tmp <<= 1;
        SCL = 1;
        DelayUs(2);
        if (SDA)
        {
            tmp |= 1;
        }
        SCL = 0;
        DelayUs(2);
        i++;
    } while (i < 8);
    return tmp;
}

//Write a byte of data through IIC
uint8 BSP_IIC_Write(uint8 address, uint8 *buf, uint8 count)
{

```

```
    unsigned char timeout, ack;
    address &= 0xFE;
    Start();
    DelayUs(2);
    SendByte(address);
    Set_SDA_INPUT();
    DelayUs(2);
    timeout = 0;
    do
    {
        ack = Check_ACK();
        timeout++;
        if (timeout == 10)
        {
            Stop();
            return 1;
        }
    } while (ack);
    while (count)
    {
        SendByte(*buf);
        Set_SDA_INPUT();
        DelayUs(2);
        timeout = 0;
        do
        {
            ack = Check_ACK();
            timeout++;
            if (timeout == 10)
            {
                return 2;
            }
        } while (0);
        buf++;
        count--;
    }
    Stop();
    return 0;
}
```

```
//Read a byte of data through IIC
uint8 BSP_IIC_Read(uint8 address, uint8 *buf, uint8 count)
{
    unsigned char timeout, ack;
    address |= 0x01;
    Start();
    SendByte(address);
    Set_SDA_INPUT();
    DelayUs(2);
    timeout = 0;
    do
    {
        ack = Check_ACK();
        timeout++;
        if (timeout == 4)
        {
            Stop();
            return 1;
        }
    } while (ack);
    DelayUs(2);
    while (count)
    {
        *buf = ReceiveByte();
        if (count != 1)
            Send_ACK();
        buf++;
        count--;
    }
    Stop();
    return 0;
}

// Define the upper and lower limits of the calibration pressure
#define PMIN 30000 //Full range pressure for example 30kPa
#define PMAX 110000 //Zero Point Pressure Value, for example 110kPa
#define DMIN 2516582.4 //AD value corresponding to pressure zero, for example 15%AD
#define DMAX 14260633.6 //AD Value Corresponding to Full Pressure Range, for example 85%AD

//The 7-bit IIC address of the 3729 is 0x78
```

```
uint8 Device_Address = 0x78 << 1;

//Delay function needs to be defined
void DelayMs(uint8 count)
{
}

//Read the status of IIC and judge whether IIC is busy
uint8 3729_IsBusy(void)
{
    uint8 status;
    BSP_IIC_Read(Device_Address, &status, 1);
    status = (status >> 5) & 0x01;
    return status;
}

void 3729_get_cal(void)
{
    uint8 buffer[6] = {0};
    uint32 Dtest = 0;
    uint16 temp_raw = 0;
    double pressure = 0.0, temp = 0.0;

    //Send 0xAC command and read the returned six-byte data
    buffer[0] = 0xAC;
    BSP_IIC_Write(Device_Address, buffer, 1);
    DelayMs(5);
    while (1)
    {
        if (3729_IsBusy())
        {
            DelayMs(1);
        }
        else
            break;
    }
    BSP_IIC_Read(Device_Address, buffer, 6);

    //The returned pressure and temperature values are converted into actual values according
    to the calibration range
```

```
Dtest = ((uint32)buffer[1] << 16) | ((uint16)buffer[2] << 8) | buffer[3];  
temp_raw = ((uint16)buffer[4] << 8) | (buffer[5] << 0);  
pressure = (PMAX-PMIN)/(DMAX-DMIN)*(Dtest-DMIN)+PMIN;  
temp = (double)temp_raw / 65536;  
temp = temp * 19000 - 4000;  
}
```